

ACTIVITÉ: UN PROCÈS AU TRIBUNAL

Problématique : Comment un procès se déroule-t-il ?



Compétence	Auto-évaluation				Évaluation du professeur			
travaillée								
G : Coopérer et	Je ne participe pas	J'ai des difficultés à	Je suis les idées des autres	Je propose mes idées et	MI	MF	MS	TBM
mutualiser : Travailler		trouver ma place	sans apporter les miennes	participe au processus de				
en équipe		dans le groupe		création				
F : Pratiquer différents	Je ne fais pas	J'ai des difficultés à	J'essaye de jouer mon rôle	Je joue sérieusement mon rôle	MI	MF	MS	ТВМ
langages		jouer mon rôle	du mieux possible sans trop	sans lire mon texte				
			lire mon texte					

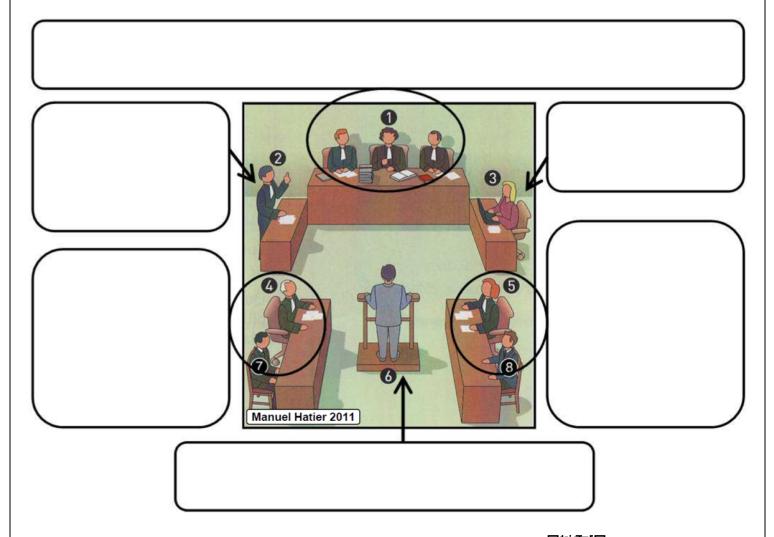
Consigne : Suivez les différentes étapes afin de pouvoir jouer un procès en classe.

Étape 1 : Connaissances

1. Rappel de ce qu'est un tribunal correctionnel



2. Complétez le schéma d'organisation de la séance :



Pour vous aider un exemple de vrai procès filmé (sans avocat des parties civiles) :



Étape 2 : Préparer le jeu de rôle

Par groupe de 5, vous allez jouer une affaire d'un tribunal correctionnel.

Chacun s'attribue un rôle : un juge, une victime (qui se défend seule), un prévenu (= un accusé), un avocat du prévenu, et un élève qui jouera les rôles d'experts et de témoins appelés à la barre.

A l'aide des documents distribués, nous travaillerez en groupe pour imaginer une affaire susceptible d'être jugée par un tribunal correctionnel (donc un délit, pas un crime).

Le professeur peut, si vous le souhaitez, vous montrer un exemple d'affaire qui vous donnera des pistes de réflexion et de vocabulaire du domaine de la justice.

Attention à créer une affaire "équilibrée" dont l'issue doit être incertaine (si le prévenu est ultra chargé par des preuves accablantes, la reconstitution perd beaucoup de son intérêt).

Pensez à bien compléter votre fiche de rôle pour préparer le procès!

Étape 3 : Jouer le procès

Organisez un espace pour représenter la salle d'audience et jouez le procès devant le reste de la classe.

A la fin du procès chacun peut expliquer ce qu'il a ressenti en jouant son personnage.